

## « Match-play Solo » de l'Association Sportive Match-play en net

du (date à définir) au (date à définir)

Rencontres amicales ouvertes à tous licenciés au club de Montereau-La Forteresse.

Tee de départ : jaunes pour les hommes, rouges pour les femmes.

Les joueurs organisent eux-mêmes leurs rencontres, par mail ou téléphone.

Il est possible de rencontrer les mêmes adversaires 3 fois au maximum.

Possibilité de faire des match-play à trois, chaque joueur rencontre alors deux adversaires à la fois

Inscriptions et enregistrement des résultats sur le tableau d'affichage.

inscrire 1 sur la ligne du vainqueur dans la colonne du vaincu

inscrire 0 sur la ligne du vaincu dans la colonne du vainqueur

inscrire 0.5 en cas d'égalité à l'intersection 2 équipes

**Les 3 joueurs ayant totalisé le plus de points seront récompensés**

Les coups rendus attribués à chaque joueur, selon la grille de calcul des coups rendus : (hcp = coups rendus)

Répartition des coups rendus au choix des adversaires : (Ils ne peuvent être supérieurs à 18)

- A. Soit, la différence de coups rendus entre les deux adversaires est répartie sur les trous les plus difficiles à l'avantage du joueur ayant le handicap le plus élevé.
- B. Soit chaque joueur répartit ses coups rendus sur une carte de score à partir des trous les plus difficiles, et la différence apparaîtra d'elle-même.

**Match-play** : Le jeu se joue par trous. Un trou est gagné par le camp qui entre sa balle avec le plus petit nombre de coups. Dans un match avec handicap, le score net le plus bas gagne le trou. Un trou est partagé si chaque camp a entré la balle avec le même nombre de coups. Le score du match s'exprime de la manière suivante : tant de trous "up" ou "égalité" ("all square") et tant de trous "à jouer". Un camp est "dormie" quand il est "up" d'autant de trous qu'il reste de trous à jouer. **Le match est gagné** par le camp qui est "up" de plus de trou qu'il n'en reste à jouer.